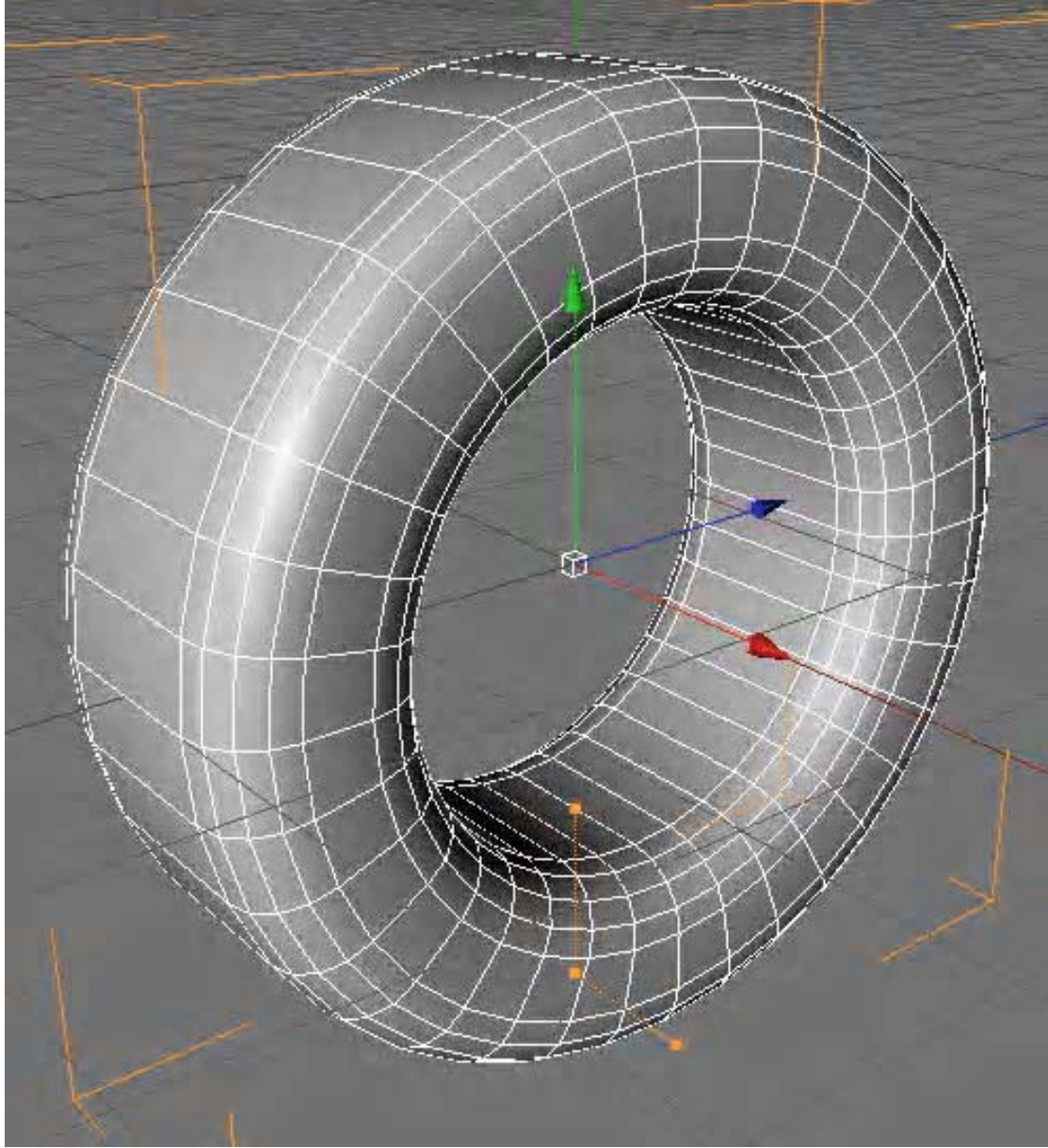


ناتى الان لمرحلة العجلات
نفتح ملف جديد للعمل عليه ونحضر Tube فى الاتجاه X ومن خانة Object
نختار Fillet ونقلل من معدل تبويب Inner Radius



ثم نحرر هذا الجسم بالضغط على حرف C من الكيبورد ونحدد هذه
الوجه